
AMADEU
ANTONIO
STIFTUNG

Unverpixelter Hass

Rechtsextremismus im Gaming



GOOD GAMING SUPPORT

Julia Reinhold (sie/ihr) – 16.10.2026

Good Gaming wird gefördert durch:

Gefördert vom Bundesministerium für Familie, Senioren, Frauen und Jugend im Rahmen des Bundesprogramms Demokratie leben!

gefördert durch Niedersächsische LOTTO-SPORT-STIFTUNG Bewegen · Integrieren · Fördern

Content Notice

- In diesem Vortrag werden menschenfeindliche Narrative analysiert und eingeordnet
- Es werden Beispiele aus rechtsextremen Videospielen und Modifikationen gezeigt, die belastend oder verstörend sein können
- Die Inhalte dienen ausschließlich der kritischen Auseinandersetzung und spiegeln nicht die Haltung der Referent*innen wider
- Die Beispiele sind kontextgebunden und sollten nicht ohne Einordnung reproduziert oder verbreitet werden.



Good Gaming

Das Projekt „Good Gaming Support“

- Einordnung des Problems „Rechtsextremismus im Gaming“
- Über Akteur:innen, Narrative und Plattformen informieren (ABER: Extreme Rechte ist nicht repräsentativ für die ganze Gaming-Kultur)
- Angebote: Vorträge, Workshops, Publikationen, Beratung

Was GGS NICHT möchte:

- Keine neue Killerspieledebatte
- Kein Generalverdacht gegenüber Gamer*innen
- Keine Stereotypisierung: Anerkennung als heterogenes Feld



Gaming-Quiz



Frage 1

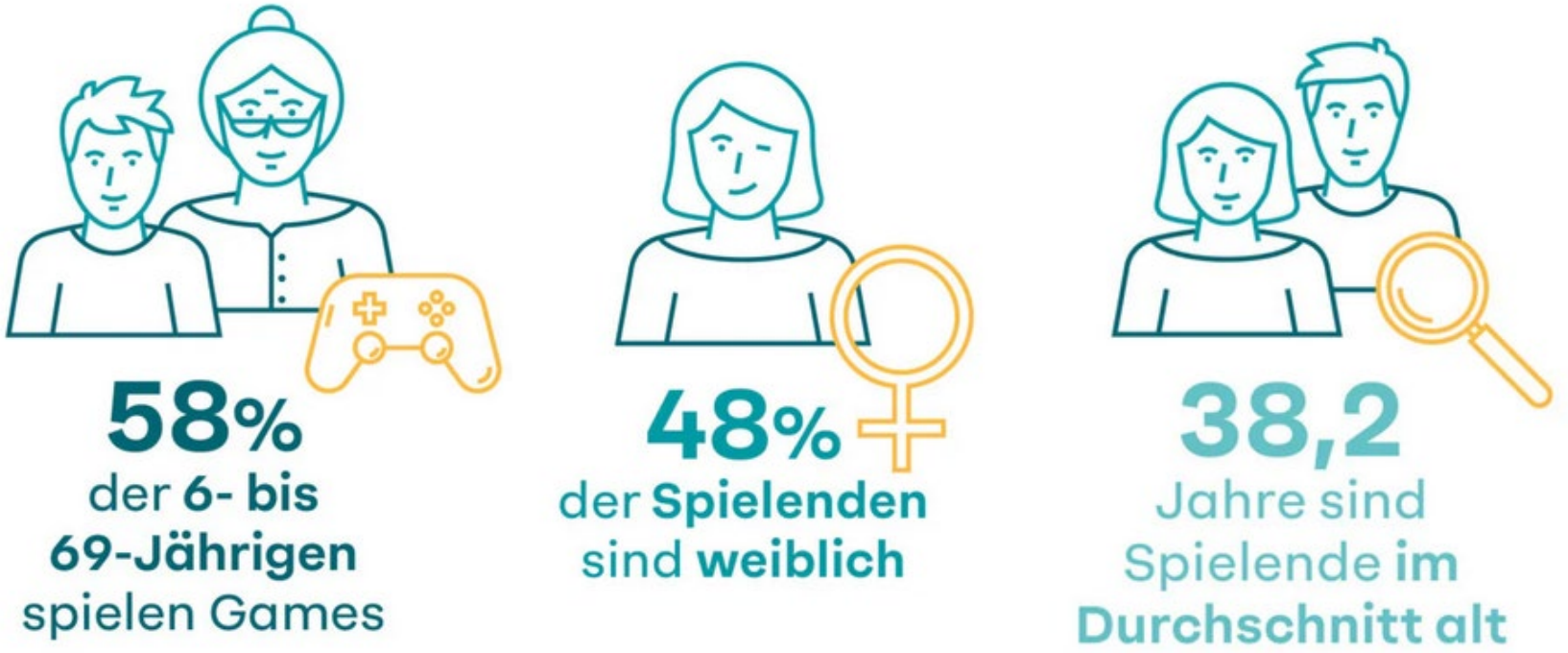
Wie hoch ist der Anteil von Frauen unter den Spielenden in Deutschland?

A 12%

B 36%

C 48%

D 57%



Frage 2

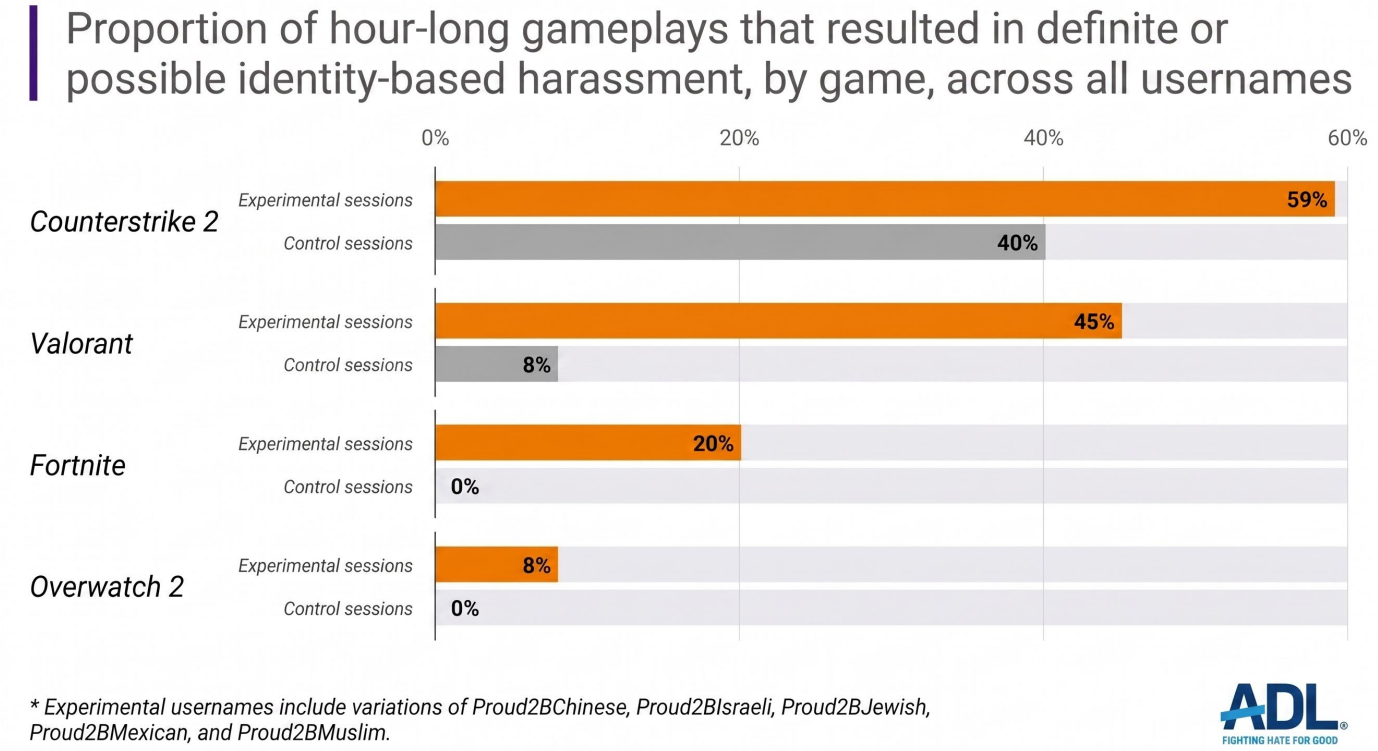
Wie häufig griffen Unbeteiligte ein, wenn sie Hass im Gaming wahrgenommen haben?

A 1 Mal in 100 Spielrunden

B 9 Mal in 100 Spielrunden

C 28 Mal in 100 Spielrunden

D 52 Mal in 100 Spielrunden



Frage 3

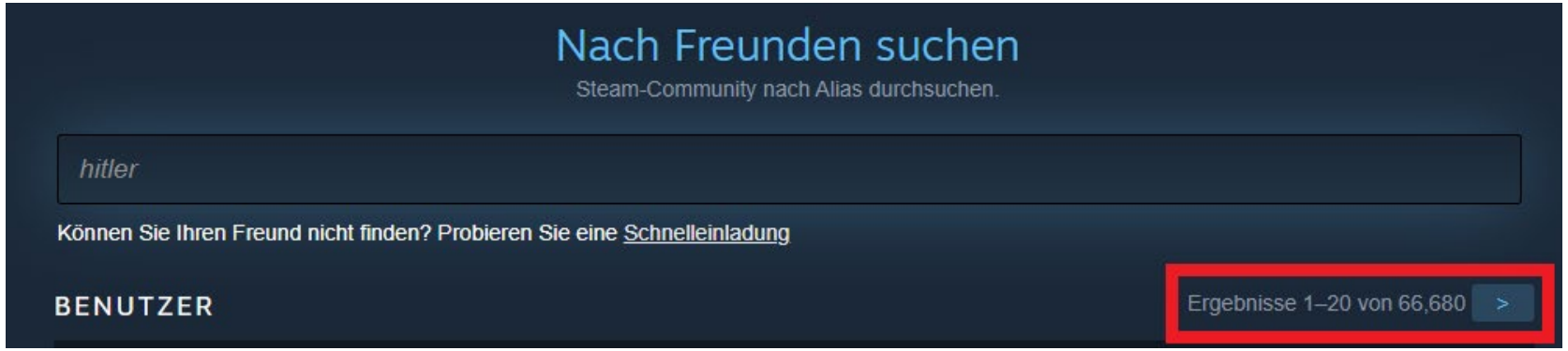
Wie viele Profile auf der Gaming-Plattform Steam haben „Hitler“ im Namen?

A 0

B 776

C 12.422

D **66.680**



Einführung

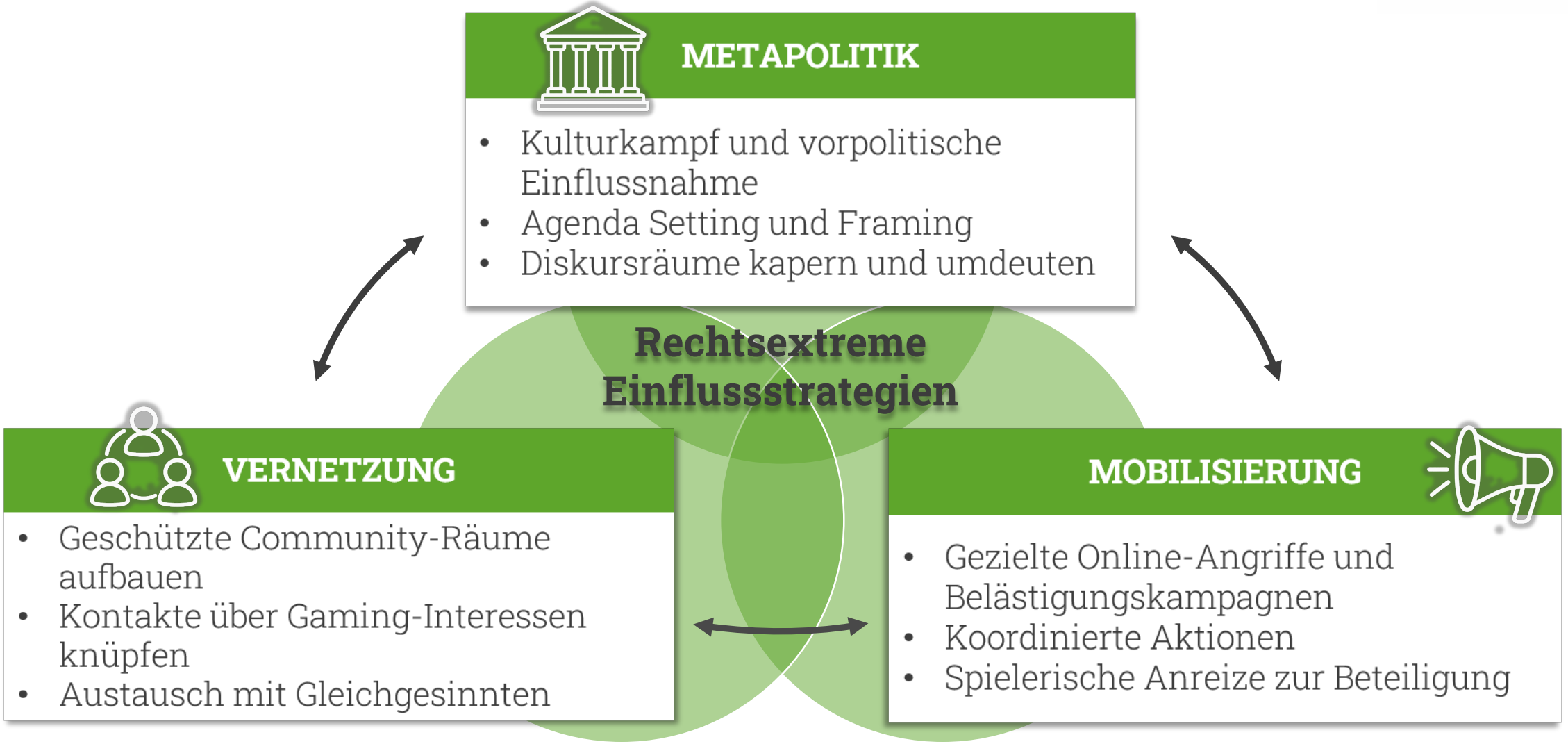
Die Gaming-Kultur

Warum ist Gaming für Rechtsextremist*innen ein attraktives Umfeld?

1. **Unpolitischer Anstrich:** Gaming wird von vielen schlicht als unbeschwertes Hobby wahrgenommen, wodurch das Bewusstsein für politische Einflussnahme fehlt.
2. **Soziale Bindung**: Das gemeinsame Spielerlebnis schweißt zusammen und kann ein unkritisches Vertrauensumfeld schaffen.
3. **Toxisches Grundrauschen:** Eine alltägliche Kultur aus Abwertung und Beleidigungen senkt die Hemmschwelle für Menschenfeindlichkeit.
4. **Normalisierung & Tarnung**: Extremistische Narrative werden gezielt als Memes und schwarzer Humor verpackt, um Kritik abzublocken und Grenzen schleichend zu verschieben.
5. **Ideale Rekrutierungs-Infrastruktur:** Offene Spiele-Chats ermöglichen es, empfängliche Personen gezielt in geschlossene Räume (z. B. Discord) abzuziehen.
6. **Moderations- & Zivilcourage-Lücke:** Durch mangelnde Moderation der Betreibenden und fehlende Gegenrede der Community bleiben Grenzüberschreitungen weitgehend folgenlos.

Einführung

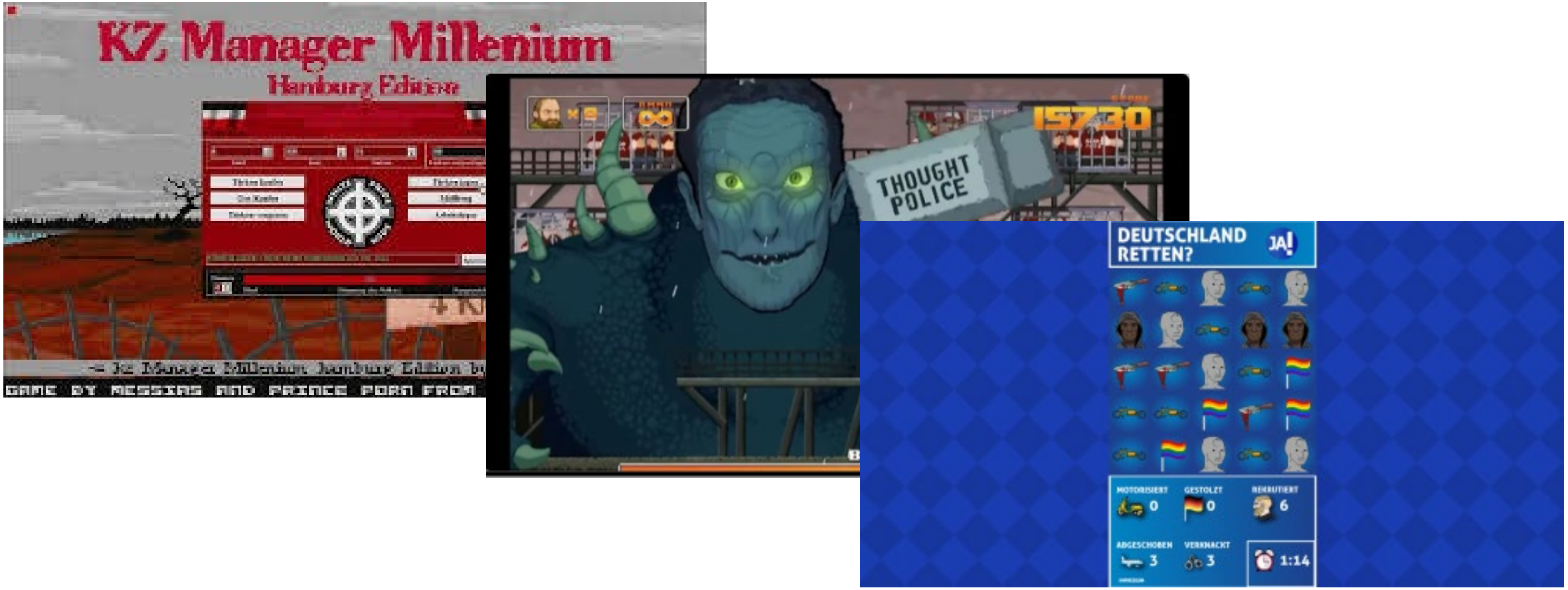
Rechtsextreme Einflussstrategien



Rechtsextreme Einflussstrategien

Beispiele

1. **Eigene Produktionen**: Propaganda- & Browserspiele



Rechtsextreme Einflussstrategien

Beispiele

GOOD GAMING SUPPORT

2. Modifikationen & UGC: Kaperung bestehender Spielwelten



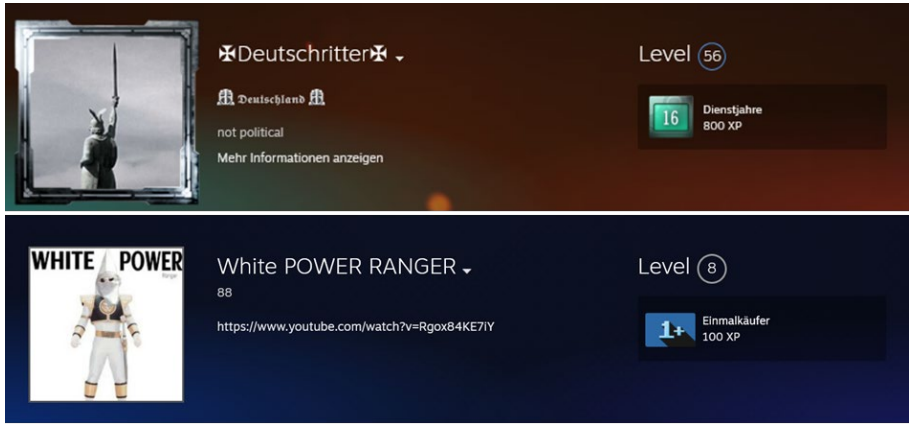




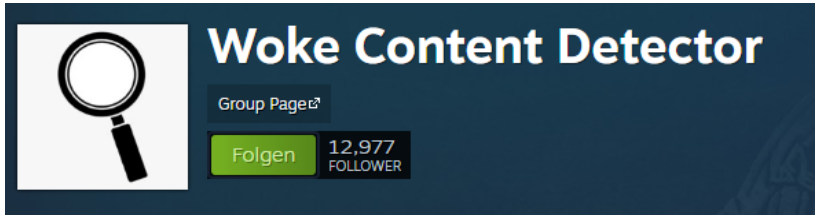
Rechtsextreme Einflussstrategien

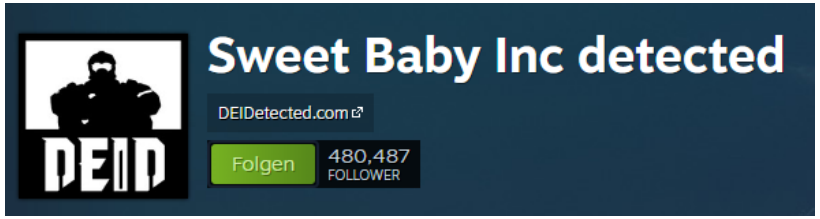
Beispiele

3. **Diskursräume & Plattformen**: Ideologische Aushandlung in Communitys











Horizon Forbidden West: Burning Shores (PS5)

Release Date: April 19, 2023

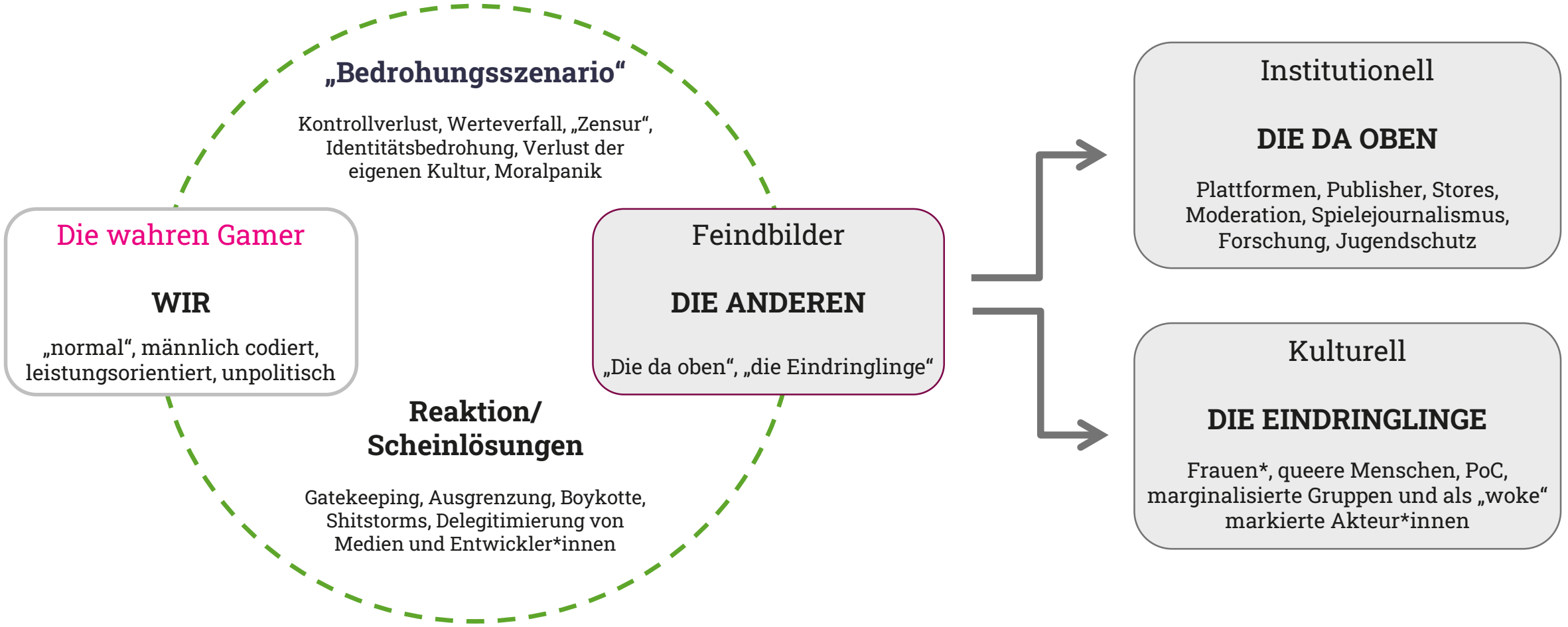
81 Metascore
24 reviews

3.8 User Score
302 ratings

Stop! Also isn't your game rated T for teen Guerrilla!? Have some shame!! You're teaching under age kids to become homosexual now? You're sick!! **Collapse**

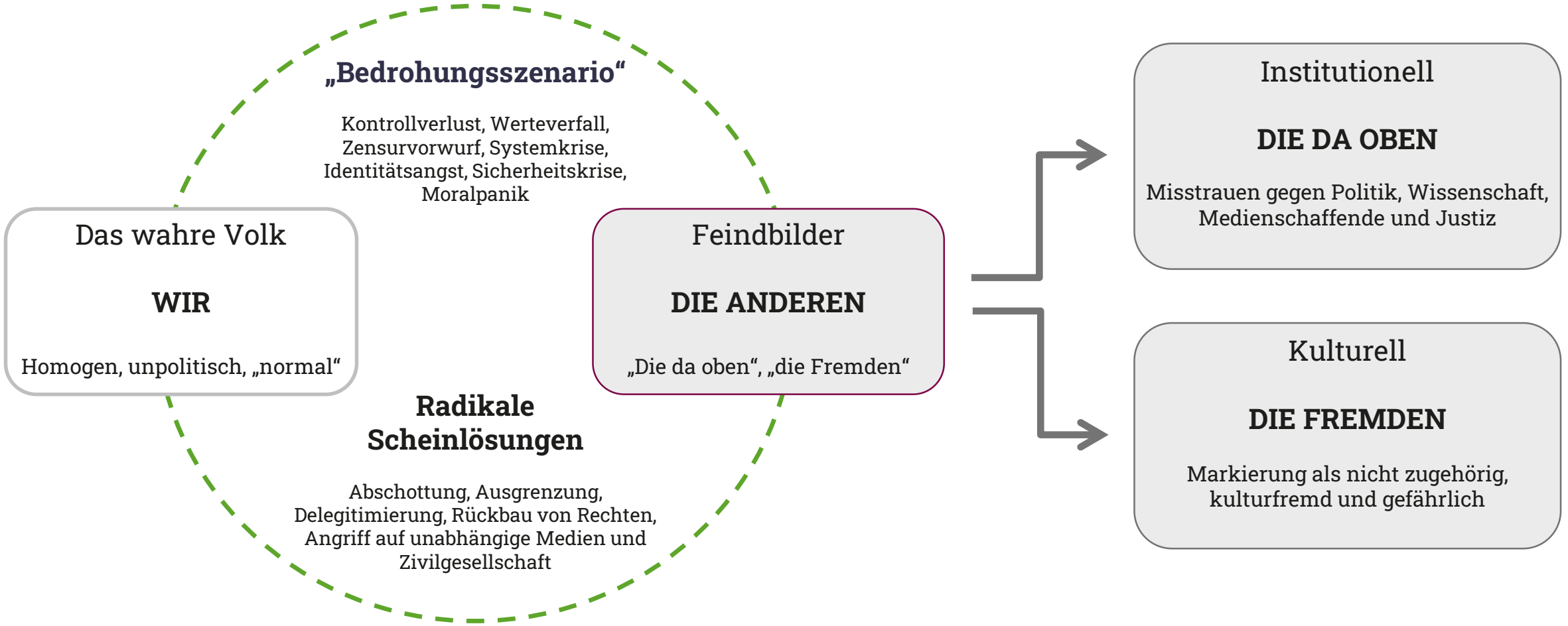
Zusammenfassung

Kulturkampf von Rechts im Gaming



Zusammenfassung

Kulturkampf von Rechts




Wie können wir uns gegen Hass im Gaming wehren?

Handlungsempfehlungen

Gaming als demokratischer Raum

GOOD GAMING SUPPORT

1. **Serious Games:** Gezielter Einsatz digitaler Spiele für Bildungs- und Trainingszwecke.

2. **Progressives Storytelling**: Spiele erzählen Geschichten mit Haltung und greifen soziale oder politische Themen auf.

3. **Modifikationen/Projekte**: Anpassung von Spielinhalten zur Förderung von Diversität und Sensibilisierung.

4. **Initiativen für Vielfalt:** Förderung von Diversität und fairen Räumen in der Gaming-Szene.



GAMING OHNE GRENZEN

Handlungsempfehlungen

Gaming als demokratischer Raum

GOOD GAMING SUPPORT

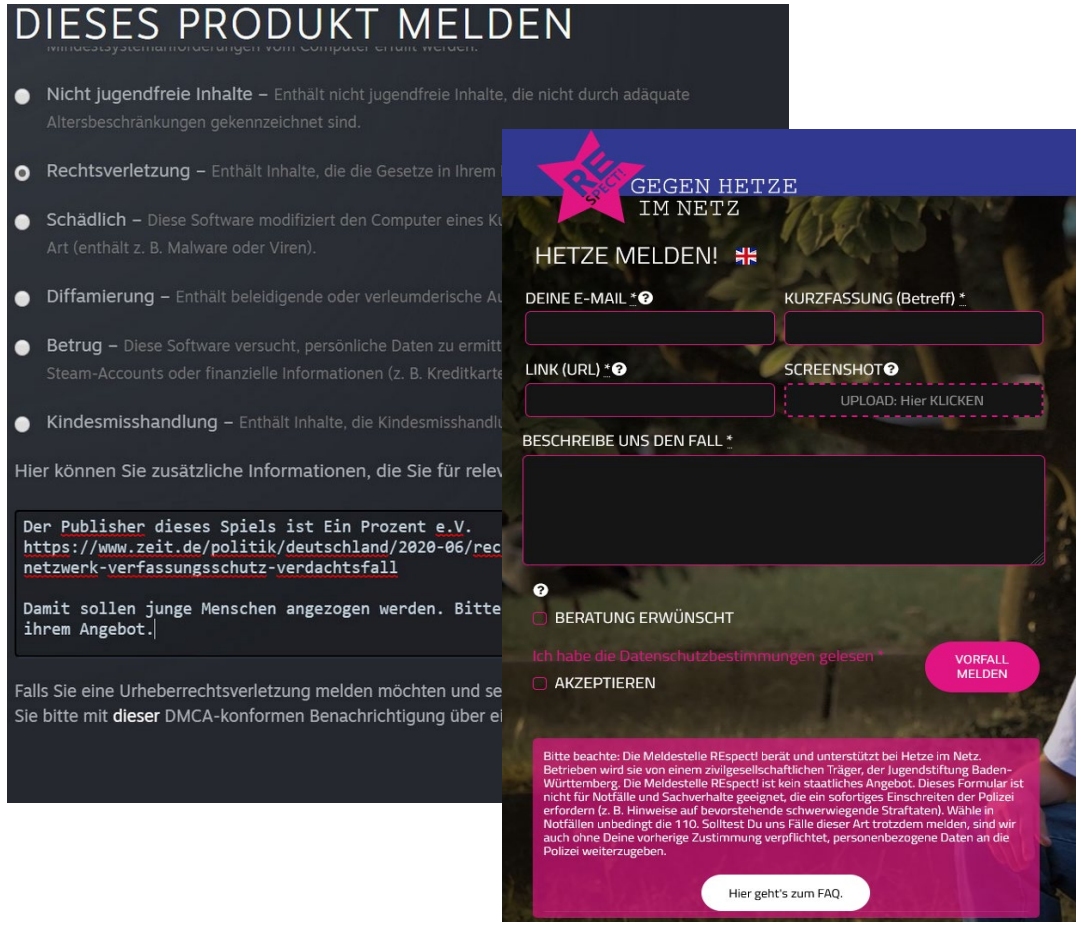
Wie kann ich tun, wenn ich Hass mitbekomme?

1. **Melden:** Nicht müde werden, hasserfüllte Postings auf Plattformen / Ingame melden

2. **Anzeigen:** Strafrechtlich relevante Inhalte können angezeigt werden

3. **Gegenrede:** Hass nicht unwidersprochen stehen lassen

4. **Selfcare:** Sich bewusst aus Diskussionen ziehen/Spieler*innen muten



Handlungsempfehlungen

Gaming als demokratischer Raum

- **Gaming-Community & Influencer*innen**: Haltung gegen Menschenfeindlichkeit zeigen und Reichweitenverantwortung wahrnehmen
- **Gaming-Plattformen:** Rechtsextremen Inhalten konsequenter begegnen, Moderation und Meldestrukturen verbessern
- **Politik:** Gaming differenziert betrachten, Rechtsextremismus ernst nehmen und gleichzeitig die Potenziale der Gameskultur fördern
- **Sicherheitsbehörden:** Kompetenzen zu digitalen Gaming-Räumen, rechtsextremen Codes und Radikalisierungsprozessen ausbauen
- **Pädagogik & Gesellschaft:** Gaming als Lebenswelt anerkennen, positive Potenziale nutzen und Vorurteile abbauen

Bitte gebt uns Feedback:

Julia Reinhold
Bildungsreferentin
julia.reinhold@amadeu-antonio-stiftung.de



Publikation als PDF

Good Gaming wird gefördert durch:

Gefördert vom
Bundesministerium für Familie, Senioren, Frauen und Jugend
im Rahmen des Bundesprogramms
Demokratie leben!
gefördert durch
Niedersächsische LOTTO-SPORT-STIFTUNG
Bewegen · Integrieren · Fördern

Deine Spende ermöglicht die Arbeit der Amadeu Antonio Stiftung!

Spendenkonto
GLS Gemeinschaftsbank eG
IBAN: DE32 4306 0967 6005 0000 00
BIC: GENODEM1GLS

www.amadeu-antonio-stiftung.de/**spenden**
spenden@amadeu-antonio-stiftung.de

Vielen Dank für Deine Unterstützung!

Hass und Hetze brauchen Gegenwind!