Jugend hackt

Mit Code die Welt verbessern



OPEN KNOWLEDGE FOUNDATION DEUTSCHLAND

Wer und Was ist Jugend hackt?



Jugendliche zwischen 12 und 18



Ehrenamtliche Mentor*innen



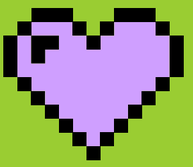
Vision einer besseren Gesellschaft



Teilnehmer*innen im Mittelpunkt



Technikverständnis stärken



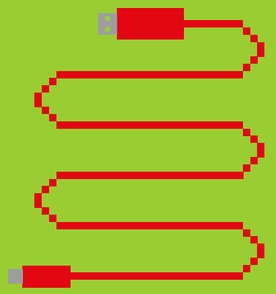
Wieso überhaupt “hacken”?

- kreativer & kritischer Umgang mit Technik
- Verständnis für Systeme
- Ethisches Hacken
- Reparieren
- Bewusster Umgang mit Ressourcen



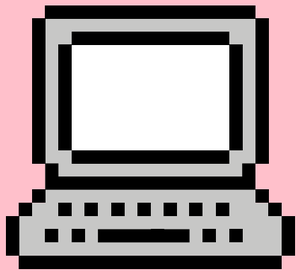
Die Digitale Infrastruktur von Jugend hackt

- Open Source Software
- Zulip
- Digitale Unabhängigkeit von Big Tech
- Remote Arbeiten
- Alpaka-Infra-Crew



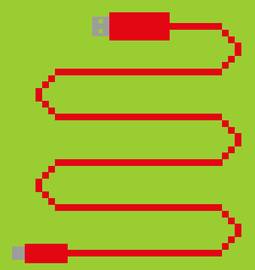
Der Jugendbeirat

- Politische Partizipation
- Feedback zu Programmentwicklung
- Eigene Ideen
- Recht auf eigenes Budget
- Eigene Veranstaltungen ohne Erwachsene



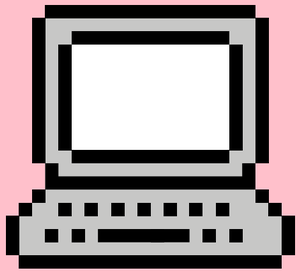
Projekt Long Term Support

- 1 Jahr von der Idee zum Prototypen
- Raum für Beteiligung und Gestaltung
- Demokratische Werkstatt
- Partizipation und Verantwortung
- Impact



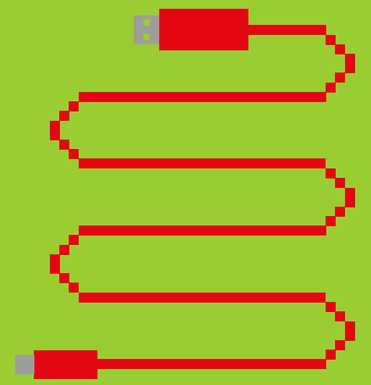
Politische Beteiligung im real life

- Policy Labs
- Panel Diskussionen mit Politik und Expert:innen
- Statement zum EU KIDS Act
- Medienkompetenz
- Digitale Mündigkeit



Troubleshooting

- Geringe Diversität der Teilnehmenden
- Fehlende Finanzierung
- Jugendliche haben keine Lobby
- Intensive Betreuung
- Erfolge schwer messbar



Diskussion

